



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1071



BEEP BEEP!

Commentaires sur le jeu

Points:

Quel chauffeur de taxi sera le meilleur et sera le premier à faire sortir ses passagers ? Que la compétition commence !
Matériels: 1 plateau - 12 tuiles - 4 pions voiture - 1 dé - 1 règle

Nb pièces: 19

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
Age préconisé : 2+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1-4
Difficulté:
Marque du jeu: Trefl
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0986



CAMION GRUE AIMANTE

Commentaires sur le jeu

Points:

Camion grue avec sa remorque tractée avec son coffre rempli de cube qu'on soulève avec la grue aimanté ! L'enfant apprendra les formes travaillera son agilité en essayant d'enlever et de remettre les morceaux de bois, il pourra également balader son véhicule grâce à la ficelle.

Matériel: 1 grue - 1 remorque - 6 formes

Nb pièces: 8

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
Age préconisé : 18mois+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Non renseigné
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0985



PANIER DE BASKET EDUCATIF

Commentaires sur le jeu

Points:

Panier amusant et un riche centre d'activité électronique. Il enseigne les chiffres grâce à un capteur optique qui reconnaît les passages de la balle dans le panier. Guide de l'apprentissage des formes et des couleurs Avec des chansons joyeuses, des comptines amusantes et des effets sonores et lumineux;
Matériel: 1 panier - le pied - 1 ballon

Nb pièces: 3

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
Age préconisé : 18mois+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Clementoni
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0967



LABYRINTHE MAGNETIQUE EN BOIS

Commentaires sur le jeu

Points:

Laissez votre enfant guider les balles avec la tige magnétique dans le bon circuit.
Matériel: 1 puzzle - 1 aimant accroché

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
Age préconisé : 3+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Play time
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0863



BOITE A FORMES

Commentaires sur le jeu

Points:

Jolie boîte avec des cubes à encastrer.
6 cubes en carton de formes différentes à encastrer pour apprendre les formes, les couleurs et aider bébé à développer la coordination entre ses mains et ses yeux.

Matériel: 1 boîte - 6 formes

Nb pièces: 7

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0838



LA MAISON DE VACANCES 1.2.3

Commentaires sur le jeu

Points:

Vive les vacances dans la jolie maison 1.2.3 ! Les enfants profitent de la piscine. Papa a prévu de faire une balade en bateau avec les grands. Maman restera à la maison pour surveiller les plus petits dans la piscine.

Matériel: cf fiche

Nb pièces: 28

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0819



CONSTRUCTION MAGNETIQUE SMARTMAX

Commentaires sur le jeu

Points:

Un jeu de construction original ou comment créer et imaginer en trois dimensions ! Les éléments magnétiques rendent aisé l'assemblage, l'enfant se concentre donc sur la structure, découvre les formes, exerce son agilité, sa capacité d'anticipation et invente en laissant libre court à sa créativité.

Matériel: 8 boules - 3 grands smartmax - 12 petits smart max - 1 notice

Nb pièces: 24

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé : 1+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Les jeux déjantés
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0805



PUZZLE MAGNETIQUES: Les animaux de la ferme

Commentaires sur le jeu

Points:

L'enfant, pourra s'amuser à recomposer ces animaux aimantés ou à créer de nouveaux animaux bien rigolos ! Ils peuvent également être mis en scène sur toute surface magnétique.
 Matériel: 1 sac - 12 morceaux

Nb pièces: 13

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé : 1+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0804



TEMPETE ET NAVIGATEURS

Commentaires sur le jeu

Points:

Équilibrez tous les objets transportés par le bateau sans qu'aucun ne tombe à l'eau. Prenez garde aux vagues !

Matériels: 1 sachet avec 25 pièces en bois - 1 dé - 1 plateau mer - 1 barque - 1 drapeau

Nb pièces: 30

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé : 3+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ferti
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0796



L'HERISSON J'APPRENDS A COMPTER

Commentaires sur le jeu

Points:

Ce jeu hérisson permet à l'enfant d'apprendre à compter tout en s'amusant.
 Matériels: 1 socle - 10 plots

Nb pièces: 11

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé : 3+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0794



ZOO TRANSPORTABLE PLAYMOBIL 123

Commentaires sur le jeu

Points:

Facile à ranger et à transporter grâce à sa poignée, le zoo transportable contient deux personnages, des jeux aquatiques, cinq animaux (morse, poisson, lion, zèbre et girafe), une fleur et une barrière. Les poissons flottent et la fleur bascule pour que l'eau s'écoule dans les bassins. Matériel: valise de transport (en deux morceaux un bleu un vert) 2 bassins verts- un tronc d'arbre - 1 buisson - 1 fleur en deux morceaux - 1 bassin rouge - 2 personnages - 5 animaux - 2 barrières

Nb pièces: 15

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0788



LE TRAIN BABOUM

Commentaires sur le jeu

Points:

en faisant rouler le train sur le circuit, tu pourras découvrir en français et en anglais, les animaux et leurs cris.

Matériel: 1 train - 3 personnages - 6 rails - 6 plaques

Nb pièces: 16

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 1+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0767



CONSTRUCTION MAGNETIQUE SMARTMAX

Commentaires sur le jeu

Points:

Grosses pièces faciles à manipuler pour imaginer et réaliser des parcours avec des sphères, des tubes et des bâtonnets magnétiques. Le couvercle du baril peut servir de support pour débuter une construction.

Matériel: 17 grosses pièces - 12 boules - 15 aimants - 1 notice

Nb pièces: 45

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0766



ANIMAUX MAGNETIQUES

Commentaires sur le jeu

Points:

De gros animaux en plastique solide dont les différentes parties du corps sont aimantées pour un montage facile. Recréez les animaux en assemblant les pièces coordonnées ou créez des animaux fantastiques!

Matériel: 16 pièces

Nb pièces: 16

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 2+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Scorpion Masqué

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0765



TAC-TILES

Commentaires sur le jeu

Points:

Dans leur petit sac, les formes colorées aux textures différentes permettent aux enfants de les identifier tout en construisant un vocabulaire sensoriel. Les cartes visuelles donnent des consignes : chercher l'intrus, la combinaison gagnante, ou partir à la chasse aux textures, de nombreuses possibilités de jeu s'offre à vous !

Matériel: 1 sac - 10 cartes - 20 formes - 1 règle du jeu

Nb pièces: 32

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé : 3+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Janod
 Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0764



TAC-TILES

Commentaires sur le jeu

Points:

Dans leur petit sac, les formes colorées aux textures différentes permettent aux enfants de les identifier tout en construisant un vocabulaire sensoriel. Les cartes visuelles donnent des consignes : chercher l'intrus, la combinaison gagnante, ou partir à la chasse aux textures, de nombreuses possibilités de jeu s'offre à vous !

Matériel: 1 sac - 10 cartes - 20 formes - 1 règle du jeu

Nb pièces: 32

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé : 3+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Janod
 Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0763



CONSTRUCTIONS MAGNETIQUES SMART MAX

Commentaires sur le jeu

Points:

Un jeu de construction original ou comment créer et imaginer en trois dimensions ! Les éléments magnétiques rendent aisé l'assemblage, l'enfant se concentre donc sur la structure, découvre les formes, exerce son agilité, sa capacité d'anticipation et invente en laissant libre court à sa créativité.

Matériel: 12 barres longues - 18 barres courtes - 12 boules - 6 barres incurvées - 1 notice

Nb pièces: 49

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé : 1+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Les jeux déjantés
 Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0762



CARRES TEXTURES

Commentaires sur le jeu

Points:

Des coussins de différents tissus à tripoter et à caresser pour développer la sensibilité tactile de l'enfant. Avec ce jeu travaillez l'expression des sensations et impressions ou alors réalisez un jeu de mémoire tactile.

Matériel: 20 carrés de tissus - 1 sac

Nb pièces: 21

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé : 3+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0761



CARRÉS TEXTURES

Commentaires sur le jeu

Points:

Des coussins de différents tissus à tripoter et à caresser pour développer la sensibilité tactile de l'enfant. Avec ce jeu travaillez l'expression des sensations et impressions ou alors réalisez un jeu de mémoire tactile.

Matériel: 20 carrés de tissus - 1 sac

Nb pièces: 21

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0760



CHAINONS TACTILES

Commentaires sur le jeu

Points:

Ces anneaux colorés aux reliefs différents favorisent l'éveil tactile. Ils se clipsent facilement pour former des chaînes, permettant aux enfants de développer leur coordination et la reconnaissance des couleurs.

Matériel: 200 chainons

Nb pièces: 200

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0759



CONSTRUCTION MAGNETIQUE GRIPPIES WINDOWS

Commentaires sur le jeu

Points:

Les jeux de construction Grippies associent l'exploration tactile et la stimulation sensorielle grâce aux pièces de différentes formes. Les pièces sont de grande taille, au toucher doux pour une préhension facile par les plus petits.

Matériel: 12 boules - 12 triangles - 1 notice

Nb pièces: 25

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Pixie Games

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0758



CONSTRUCTION MAGNETIQUE GRIPPIES SHAKERS

Commentaires sur le jeu

Points:

Les jeux de construction Grippies associent l'exploration tactile et la stimulation sensorielle grâce aux pièces de différentes formes. Les pièces sont de grande taille, au toucher doux pour une préhension facile par les plus petits. Encourage les expériences multi-sensorielles par le jeu : le toucher, la vision et le son avec le bruit des billes. Il permet à l'enfant de découvrir les propriétés magnétiques et d'assembler les objets étape par étape, en 2D puis en 3D. Les shakers peuvent également servir de hochet pour les tout-petits.

Matériel: 12 boules - 6 batons jaunes - 6 batons verts - 3 batons orange - 3 batons bleus

Nb pièces: 30

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Pixie Games

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0757



PUZZLES A SERRURES

Commentaires sur le jeu

Points:

Les enfants libèrent un verrou, ouvrent la porte numérotée en la faisant basculer et découvrent l'image cachée. Idéal pour développer des aptitudes motrices de précision tout en favorisant la connaissance des couleurs, des nombres, des animaux.

Matériel: 1 puzzle

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé : 2+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Grain de Créa
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0756



BALLE VIBRANTE

Commentaires sur le jeu

Points:

Agitez-la ou faites-la rouler pour déclencher de douces vibrations et une musique entraînante. S'arrête ensuite automatiquement. Surface tactile en plastique.

Matériel: 1 balle

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé :
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Janod
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0755



BALLE VIBRANTE

Commentaires sur le jeu

Points:

Agitez-la ou faites-la rouler pour déclencher de douces vibrations et une musique entraînante. S'arrête ensuite automatiquement. Surface tactile en plastique.

Matériel: 1 balle

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0754



CUBES SENSORIELS

Commentaires sur le jeu

Points:

Ces cubes comprennent une partie transparente qui renferme 4 déclinaisons de textures et couleurs différentes (paillettes flottant dans un liquide, petites billes en plastique, plaques ou sables colorés).

Matériel: 16 blocs (4 de chaque couleurs (rouge bleu vert jaune))

Nb pièces: 16

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0749



TRIANGLES D'ACTIVITES

Commentaires sur le jeu

Points:

5 faces d'activités variées pour l'éveil des tout-petits.

Matériel: 1 jeu

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0746



MINI BOULIER

Commentaires sur le jeu

Points:

2 en 1 : à la fois jeu à tirer et boulier d'activités. Cette jolie poule est équipée d'un fil métal avec 6 perles de différentes couleurs. Votre enfant pourra emmener son animal partout avec soi et travailler sa motricité fine avec le boulier d'activité.

Matériel: 1 boulier

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0694



CIRCUIT MULTI ACTIVITES 1ER AGE

Commentaires sur le jeu

Points:

Multiples activités : trieur de formes, xylophone, cymbales, boulier, train à faire circuler et blocs sensoriels. Il inclut de nombreux accessoires : locomotive, trois wagons, animaux de la jungle, arbres, etc.

Matériel: 8 rails - 18 pièces en bois - 4 grandes plaques

Nb pièces: 30

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Ferti

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0689



LULU LA TORTUE

Commentaires sur le jeu

Points:

Appuie sur son dos et essay de la rattraper

Matériel : 1 tortue

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 9mois+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0682



LA MAISON Mes premiers amis

Commentaires sur le jeu

Points:

Facile à prendre en main, ludique et pédagogique, la gamme Mes premiers amis permet à l'enfant de développer sa dextérité et de stimuler son imaginaire. Les personnages sont d'une grande maniabilité: bouton sonore sur le ventre, mouvement des bras, des pieds.

Matériel: 1 maison - 2 chaises - 1 table - 1 machine à laver - 1 réfrigérateur en 2 morceaux, 1 gazinière - 5 personnages - 2 animaux - 1 berceau.

Nb pièces: 15

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0678C



Blocks super

Commentaires sur le jeu

Points:

Grande taille des pièces de construction, robuste et résistant. Tous les éléments sont grands et faciles à manipuler par les petits enfants. Toutes les parties sont polyvalentes et peuvent être assemblés de différentes manières.

Matériel: 2 blocks verts 12 pointes - 2 blocks rouges 12 pointes - 4 blocks jaunes 8 pointes - 4 blocks bleus 8 pointes - 5 blocks verts 4 pointes - 5 blocks jaunes 4 pointes - 6 blocks rouges 2 pointes - 6 blocks bleus 2 pointes - 6 toits - 2 blocks roues jaunes - 1 modules guides

Nb pièces: 43

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Playmobil

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0678



Puzzle pêche à la ligne

Commentaires sur le jeu

Points:

Ce puzzle rigolo de pêche à la ligne permet à l'enfant de développer sa dextérité, sa précision et son habileté. Le puzzle dispose de 5 pièces du monde de la mer et des océans. Le but est que l'enfant dispose chaque pièce au bon endroit sur le puzzle en utilisant la petite canne à pêche magnétique fournie.

Matériel: 5 poissons - 1 canne - 1 plateau

Nb pièces: 7



Manque:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0664



KIT INSTRUMENTS DE MUSIQUE

Commentaires sur le jeu

Points:

Premiers contacts sonores pour les plus petits !
Ce baril est composé de 10 hochets musicaux, colorés, robustes et ergonomiques. Ils présentent une variété de sonorités. Leur poignée ergonomique permet aux tout-petits de bien les agripper pour mieux les agiter. Leurs couleurs vives stimulent la curiosité et l'éveil.

Matériel: 3 hochets - 1 shaker pluie - 3 maracas - 1 rolling shape - 2 œufs sonores

Nb pièces: 10



Manque:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 6mois+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Gigamic

Auteur:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0654



MAISON COTOONS

Commentaires sur le jeu

Points:

De ravissants personnages et accessoires de jeux qui permettront à l'enfant de créer une histoire au grès de son imagination.

Matériel: 4 personnages - 5 pots empilables - 2 véhicules -

Nb pièces: 11

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 1+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Eveil et jeux

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0651



MINIMI

Commentaires sur le jeu

Points:

Un jeu d'observation. Les papillons volent d'un jardin à l'autre au fil du jeu. Le gagnant est le joueur qui réunit les 4 papillons de la bonne couleur. Matériel: 4 plateaux - 28 papillons - 2 dés - 1 règle du jeu

Nb pièces: 35

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Ravensburger

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0650



MEMO DES ANIMAUX

Commentaires sur le jeu

Points:

Rien de tel qu'un jeu de mémo pour exercer sa mémoire mais aussi découvrir des animaux et des couleurs et enrichir son vocabulaire. Retournez toutes les pièces et retrouvez les paires d'animaux !

Matériel: 30 cartes

Nb pièces: 30

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé : 3+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0649



Véhicules de pompiers

Commentaires sur le jeu

Points:

Combats le feu avec tes superbes camions de pompiers !

Matériel: 2 camions - 2 voitures - 2 hélicoptères - 2 éléphants

Nb pièces: 8

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé : 2+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Janod
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0634C



Circuit de voitures

Commentaires sur le jeu

Points:

Un univers de jeu incroyable où les mini-bolides pourront exécuter des cabrioles démentes grâce à un bumper pour le lancement, des tremplins, un pont et une descente infernale pour les faire sauter !

Matériel: 2 voitures - 40 éléments d'assemblage (13 pièces blanches - 10 pièces jaunes - 7 pièces bleues - 12 pièces oranges - 4 pièces vertes) - 1 notice de montage

Nb pièces: 49

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé :
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Eveil et jeux
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0624



Girafe lumières et sons

Commentaires sur le jeu

Points:

L'enfant va s'amuser à faire passer les balles ou la voiture dans les trous afin de les voir dévaler le long du corps de la girafe.

Matériel: 1 girafe - 1 double voiture - 2 balles - 1 sac

Nb pièces: 5

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé : 9mois+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Janod
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0615



Mon premier train en bois

Commentaires sur le jeu

Points:

Un train empilable en bois à tirer, gai et coloré dont les pièces sont à encastrer sur des tiges en bois.

Matériel: 3 trains - 21 morceaux en bois

Nb pièces: 24

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 1+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0613



La maison des Cotoons

Commentaires sur le jeu

Points:

La maison des Cotoons est pleine de surprises.
L'enfant pourra apprendre à reconnaître les formes et les couleurs, développer sa dextérité en essayant d'ouvrir les portes avec les bonnes clés...
4 personnages Cotoons inclus pour développer l'imagination des petits.
Tous les accessoires se rangent dans la maison qui grâce à une poignée sonore peut être transportée partout.

Matériel: maison - 4 clés - 4 dessus de cheminée - 4 personnages

Nb pièces: 13

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 1+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Eveil et jeux

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0612



Playmobil safari

Commentaires sur le jeu

Points:

Les PLAYMOBIL permettent aux enfants de développer leur imagination. Ils s'inventent mille et une aventures

Matériel : 1 voiture - 1 remorque - 1 rhinocéros - 7 personnages - 1 bloc de nourriture - 1 bus - 4 accessoires dans les coffres du bus - 8 barrières - 1 camion benne - 1 arbre (4 morceaux) - 1 singe - 1 zèbre - 1 éléphant - 1 girafe

Nb pièces: 33

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0611



Playmobil véhicules

Commentaires sur le jeu

Points:

Les PLAYMOBIL permettent aux enfants de développer leur imagination. Ils s'inventent mille et une aventures.

Matériel: 1 moto - 1 avion - 1 voiture de course - 1 camion et sa remorque - 4 personnages

Nb pièces: 8

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0610



Playmobil chantier

Commentaires sur le jeu

Points:

Les PLAYMOBIL permettent aux enfants de développer leur imagination. Ils s'inventent mille et une aventures.

Matériel: 2 véhicules - 2 personnages - 2 accessoires

Nb pièces: 6

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0609



Playmobil Château

Commentaires sur le jeu

Points:

Les PLAYMOBIL permettent aux enfants de développer leur imagination. Ils s'inventent mille et une aventures.

Matériel : 3 tours - 2 socles verts - 1 toit rouge - 1 toit avec des créneaux - 1 porte - 2 personnages - 1 cheval - 1 drapeau

Nb pièces: 13

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Playmobil

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0608



Ballon sauteur cheval

Commentaires sur le jeu

Points:

Conçu avec des oreilles pour que les enfants puissent s'accrocher et des pieds pour stabiliser les bonds. Bondir procure un bon entraînement aérobic aux bambins et aux enfants d'âge préscolaire, renforçant leur muscles abdominaux, le contrôle de l'équilibre et le développement de leur coordination motrice.

Matériel: 1 cheval

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0604



Magnet blocks

Commentaires sur le jeu

Points:

Plus besoin d'emboîter les pièces, elles tiennent seules entre elles grâce à leurs aimants!
Les tout-petits pourront inventer toutes sortes de constructions grâce à ces briques.

Matériel: 42 pièces - 6 cartes modèles

Nb pièces: 48

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 1+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0602



Mon pays magique

Commentaires sur le jeu

Points:

Qui va se laisser prendre à la grande magie des jeux ? Dans cette première collection de jeux, les tout-petits et leurs parents trouveront 10 jeux différents aux règles faciles à appliquer et aux parties de courte durée. Loto d'images, jeux avec des dés multicolores, jeu de mémoire, domino, jeu d'empilement, jeu d'observation et beaucoup d'autres : les jeux à niveau de difficulté croissant et aux accessoires tendrement illustrés apporteront un divertissement ludique pendant très longtemps.

Matériel: 1 plateau de jeu - 1 magicien - 8 blocs de construction - 12 plaquettes rondes - 12 plaquettes carrées - 15 dominos - 1 dé - 1 règle du

Nb pièces: 51

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-3

Difficulté:

Marque du jeu: Games

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0601



La ferme

Commentaires sur le jeu

Points:

Des Playmobil 123 adaptée aux plus petits, colorés et facile à manipuler, ils inspirent les jeunes enfants en leur proposant des thèmes du quotidien, en stimulant leur créativité et leur motricité.

Matériel: 1 ferme - 1 grange - 1 camion benne - 1 tracteur avec une remorque - 5 personnages - 15 éléments - 1 escargot

Nb pièces: 24

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0600



L'avion

Commentaires sur le jeu

Points:

Avion et personnages permettant de jouer au pilote.

Matériel: 1 avion - 2 personnages

Nb pièces: 5

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 2+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0599



Train Playmobil 1 2 3

Commentaires sur le jeu

Points:

Train avec rails 1.2.3 ! Circuit avec conducteur et passager. Les roues du train sont de différentes couleurs. Le circuit est composé de 8 rails qu'on peut assembler en un circuit fermé / ouvert.
Valeurs éducatives: Imaginer, inventer, créer.

Matériel: 1 locomotive - 1 wagon - 1 feu tricolore - 1 homme - 1 femme - 8 rails

Nb pièces: 13

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0596



Matoudematata

Commentaires sur le jeu

Points:

Un jeu d'équilibre pour jouer seul ou à plusieurs. Le but du jeu est de parvenir à empiler les 12 pièces sans que tout s'écroule !

Matériel: 12 éléments - 1 règle du jeu

Nb pièces: 13

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé : 3+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0592



Piscine à balles Boss le Dino

Commentaires sur le jeu

Points:

Boss le dinosaure bleu contient 59 balles de différentes couleurs. Fermé à califourchon dessus on peut lui faire des gros calins s'amuser avec les nombreuses activités de découvertes, miroir, touchers, sons etc... Ouvert il devient une aire de jeu formidable grâce au 60 balles dans lesquelles on peut s'en donner à cœur joie.

Matériel: 59 balles - 1 dinosaures

Nb pièces: 60

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé : 6mois+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Janod
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0581



Petit Lapin

Commentaires sur le jeu

Points:

Jeu destiné à développer l'habilité et le sens de l'observation des tout petits. De grands moments d'éveil et d'amusement en perspective !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé : 9mois+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Janod
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0565



Tac Boum Nut

Commentaires sur le jeu

Points:

Le circuit de billes Tac boum nut fascine les enfants. Ils aident l'écureuil à faire de réserves de noisettes en les posant l'une après l'autre en haut de l'arbre en bois. Les noisettes roulent, disparaissent d'un côté de l'arbre et réapparaissent de l'autre côté. L'enfant recommence cette activité encore et encore.

Matériel: 1 arbre - 3 boules

Nb pièces: 3

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé :
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0563



Ludanimo

Commentaires sur le jeu

Points:

Ludanimo propose 3 jeux complets pour les tout-petits :

- Un jeu de parcours
- Un jeu de mémo
- Un jeu d'équilibre, avec des cubes de différentes formes et tailles à empiler

Matériel : 6 animaux - 6 cylindres - 5 cubes - 4 triangles - 2 dés - 1 règle du jeu

Nb pièces: 24

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé :
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:



Manque:
 PIECES DE RECHANGE
 AU PRESBYTERE

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0561



Vissa doudou

Commentaires sur le jeu

Points:

Jeu de vissage.

Matériel : 4 véhicules - 5 accessoires à visser

Nb pièces: 9

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé : 2+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0553



Jeu de quilles

Commentaires sur le jeu

Points:

Les Souris. Petit, pratique, il tient dans la poche. Un jeu de quilles avec 3 balles et 6 souris rigolotes.

Matériel: 6 quilles - 3 balles

Nb pièces: 9

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 2+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Wesco

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0539



Cubes cotoons

Commentaires sur le jeu

Points:

Jeu de 12 cubes combinant les fonctions d'un puzzle, l'encastrement et la reconnaissance des formes, des couleurs. Permet à votre enfant éveiller son sens logique et sa curiosité. Fonctions de manipulations cachées sur les faces de certains cubes : fleur avec effet sonore, cadran à faire tourner, boule à faire tourner. 2 faces de puzzles à reconstituer.

Matériel: 1 plateau de rangement - 12 cubes - 12 formes

Nb pièces: 25

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Eveil et jeux

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0537



Tourballon girafe

Commentaires sur le jeu

Points:

Ce jouet sous forme de girafe colorée est idéal pour éveiller et amuser vos enfants. L'enfant pourra lancer les billes colorées dans une course folle accompagnée d'effets sonores amusants.

Matériel: 1 girafe - 2 balles - 1 sac

Nb pièces: 4

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 9mois+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0536



Etabli clipo

Commentaires sur le jeu

Points:

Jeu de construction pour les plus petits. Grâce à cette base complète, l'enfant peut échafauder les plus belles constructions. Avec base tournante et boîtes à formes.

Matériel: 1 voiture - 2 plaques amovibles - 1 bloque moteur - 38 clips - 1 table

Nb pièces: 43

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0535



Chariot de marche et d'activités

Commentaires sur le jeu

Points:

Chariot de marche muni de nombreuses activités ainsi qu'un coffre pour ranger les doudous et petits trésors. Un petit puzzle d'animaux, un boulier, un xylophone, un labyrinthe de fleurs colorées amuseront votre enfant lors de l'apprentissage de la marche. Non seulement il s'entraînera à la marche, mais il améliorera au passage sa motricité.
Matériel: 1 chariot

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0533



Dominos géants des petites bêtes

Commentaires sur le jeu

Points:

Facile à attraper pour les petites mains. On commence à jouer avec le côté animaux et lorsque les enfants sont plus grands, ils peuvent utiliser le côté domino classique.
Matériel: 28 dominos

Nb pièces: 28

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 2+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0526



Pyramide d'animaux

Commentaires sur le jeu

Points:

Les animaux de la ferme sont en pleine démonstration artistique : qui pourra poser la poule sur le mouton ? Et le chien pourra-t-il venir se percher par-dessus ?

Matériel: 9 animaux en bois - 4 plaques (2 rondes, 2rectangles) 1 dé - 9 plaques soleil - 1 règle du jeu

Nb pièces: 31

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé : 2+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Games
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0524



Premier verger

Commentaires sur le jeu

Points:

Ce jeu éducatif stimule :

- * la reconnaissance et la différenciation des couleurs
- * l'esprit de groupe
- * le jeu libre
- * l'observation de premières règles

Matériel: 1 corbeau - 1 panier - 16 fruits - 5 chemin - 4 plateaux -1 dé - 1 règle du jeu

Nb pièces: 29

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé : 2+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Games
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0488C



Noisette le cochon d'inde

Commentaires sur le jeu

Points:

Noisette le cochon d'Inde est très gourmand et chaque enfant va tenter de l'attirer dans sa cabane en lui construisant un petit chemin de friandises (carottes, salade, graines et pommes). Mais les provisions de chacun ne sont pas inépuisables et le dé décide du pion à poser devant Noisette.....

Matériel: 1 cochon d'inde - 4 maisons - 32 pions en bois - 1 poche de rangement - 1 dé - 1 règle du jeu

Nb pièces: 40

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0487C



Les jeux tout petits "les petites souris"

Commentaires sur le jeu

Points:

4 jeux pour les petits à partir de 2 ans.

Matériel: 1 puzzle 9 pièces - 2 cannes à pêche - 6 pièces à pêcher - 1 cible - 4 palets - 1 dé - 1 règle du jeu

Nb pièces: 16

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 2+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



2ememain.be

Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0483



Wheely Bug Tigre WHEELY BU

Commentaires sur le jeu

Points:

Le design fascinant des porteurs Wheely Bugs séduit les petits et les grands. Ils peuvent se déplacer dans tous les sens et sont capables de tourner entièrement sur ... Voir présentation

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé :
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Favorit
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0459



Elephant à compter

Commentaires sur le jeu

Points:

Assemble ces éléphants colorés et apprends à compter de 1 à 10

MATERIEL : 10 éléphants

Nb pièces: 10

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé : 2+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Scratch
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0454



Mon premier lynx

Commentaires sur le jeu

Points:

Le passionnant jeu d'observation Le Lynx dans une version adaptée pour les plus petits. Chaque joueur essaiera de repérer sur le plateau de jeu les images tirées au hasard.

MATERIEL : 36 cartes – 1 plateau de jeu en 4 parties – 1 socle noir – 1 tour de pot – 1 règle de jeu

Nb pièces: 43

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé : 2+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: kipsta
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0437



Arche de Noé

Commentaires sur le jeu

Points:

Laisse faire ton imagination pour reproduire ou réinventer la légende de Noé !

Matériel : 1 arche - 2 personnages - 12 animaux

Nb pièces: 15

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé : 1+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Kosmos collection
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0429



Camion safari

Commentaires sur le jeu

Points:

Manipuler, jouer, inventer
MATERIEL: 1 camion – 2 personnages – 6 animaux

Nb pièces: 9

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
Age préconisé : 1+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0427



Tapis de voiture Popup

Commentaires sur le jeu

Points:

Un tapis de jeu idéal, d'une grande surface, pour jouer aux petites voitures sur le sol. .

MATERIEL: 1 tapis de jeu – 1 housse – 8 véhicules – 1 botte de paille

Nb pièces: 11

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
Age préconisé : 2+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Playmobil
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0412



Croquet animaux

Commentaires sur le jeu

Points:

Faire passer la balle dessous les ponts en se servant du maillet.
MATERIEL: 5 arceaux – 4 maillets – 4 balles

Nb pièces: 13

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
Age préconisé : 1+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Janod
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0406



Voitures à saisir

Commentaires sur le jeu

Points:

MATERIEL: 2 voitures en bois

Nb pièces: 2

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
Age préconisé : 6mois+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0404



Cocci-nella

Commentaires sur le jeu

Points:

Apprendre les couleurs tout en bougeant et en s'amusant
 MATERIEL: 1 coccinelle - 24 anneaux (4X6 couleurs) – 2 dés – 1 sac – 1 règle du jeu

Nb pièces: 29

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé : 1+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0399



Simon le hérisson

Commentaires sur le jeu

Points:

Simon est un hérisson tout mignon, tout doux et plein de possibilités d'explorations.
 MATERIEL: 1 hérisson

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé :
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Kosmos collection
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0398



Marcel le Hibou

Commentaires sur le jeu

Points:

Marcel le hibou n'attend plus que toi pour de folles parties de jeu du toucher !

MATERIEL: 1 hibou sac - 20 cartes - 4 pièces de puzzles

Nb pièces: 25

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0397



Vicky la vache découverte

Commentaires sur le jeu

Points:

Jouet d'éveil et d'activités en tissu

MATERIEL: 1 peluche

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 6mois+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0391



Funny friends

Commentaires sur le jeu

Points:

Les petits joueurs doivent enfiler les animaux les uns après les autres selon l'ordre indiqué par les cartes. Lorsque tous les animaux ont été enfilés dans l'ordre approprié, la partie est terminée et tous les joueurs ont gagné.

MATERIEL: 6 animaux – 6 cartes en bois – 1 cordon vert – 1 baguette

Nb pièces: 14

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé : 2+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Dujardin
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0385



Buni

Commentaires sur le jeu

Points:

Pièces géantes pour les mains les plus petites avec une grande résistance et une grande durabilité. Accompagné d'exemples de constructions.

MATERIEL: 74 pièces – 16 cartes modèles

Nb pièces: 80

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé :
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Playmobil
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0374



Wheely bug coccinelle

Commentaires sur le jeu

Points:

Ils ont été conçus pour de longues heures de plaisir et d'amusement et contribuent à améliorer la psychomotricité de l'enfant et sa maîtrise de l'espace. Ils peuvent être roulés, tirés, poussés, mais aussi embrassés ou cajolés
MATERIEL: 1 trotteur

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
Age préconisé : 1+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0335



Trieur de formes

Commentaires sur le jeu

Points:

C'est une très bonne manière d'apprendre à vos enfants à reconnaître et associer les formes.
Il est muni d'une poignée, qui permet à votre enfant de le transporter partout.
MATERIEL: 1 boîte avec son couvercle – 10 morceaux

Nb pièces: 11

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
Age préconisé : 6mois+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Manque:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0319



Livre d'éveil "Bonsoir petit lapin"

Commentaires sur le jeu

Points:

Livre d'éveil en tissu Lilliputiens. Bonsoir Petit Lapin retrace le rituel du coucher tout en interactivité.

MATERIEL: 1 livre – 9 éléments amovibles (1lapin, 1 bonnet, 2 vêtements, 1 bavoir, 1 peigne, 1 livre, 1 ballon, 1 voiture)

Nb pièces: 10

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 9mois+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0317



Le chien musicien

Commentaires sur le jeu

Points:

Un classique 2 en 1 combinant piano et xylophone en forme de personnage très attachant et rigolo. Jouet à tirer où le chien remue sa queue.

MATERIEL: 1 chien et son os

Nb pièces: 2

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 9mois+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0316



L'école des formes

Commentaires sur le jeu

Points:

Bébé trie les formes, appuie sur les différents boutons, manipule la porte et le soleil. Chaque manipulation l'aide à développer sa motricité.

MATERIEL: 1 maison – 4 cubes

Nb pièces: 5

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 9mois+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0314



Cubes animaux de la forêt

Commentaires sur le jeu

Points:

Jeu de construction et d'empilement: les cubes sont gros et faciles à manipuler. L'enfant peut les empiler facilement et les faire tomber à volonté. Le rangement des cubes les uns dans les autres représente un vrai travail! Il y a des dessins différents sur toutes les faces des cubes (des animaux, des jouets), de quoi enrichir son vocabulaire! Contenu: 10 cubes en carton de taille croissante (le matériel est à la fois léger et ultra résistant - ht du plus grand cube: 13,5 cm). !

MATERIEL: 10 cubes

Nb pièces: 10

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 9mois+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0309



Train des chiffres

Commentaires sur le jeu

Points:

Construis, joue et apprends les chiffres.
MATERIEL : 2 personnages – 3 wagons – 10 cubes chiffres – 11 autres pièces

Nb pièces: 26

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
Age préconisé : 2+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Légo
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0290



Tracteur hochet zigolos

Commentaires sur le jeu

Points:

Jouet à trainer !
MATERIEL : 6 pièces (1 locomotive – 1 wagon – un hochet – 1 chat – 2 demi-cercles

Nb pièces: 6

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0279



Duplo chien et chat

Commentaires sur le jeu

Points:

Construis une aire de jeux amusante pour le chien et le chat
MATERIEL: 2 animaux – 1 porte – 27 pièces – 1 livret d'idées

Nb pièces: 31

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Légo

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0273



Superpegs

Commentaires sur le jeu

Points:

Reproduire un dessin à l'aide de mosaïque

MATERIEL: 1 plateau – 2 fiches modèles – 64 jetons

Nb pièces: 67

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 2+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Playmobil

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0271



Quilles en mousse

Commentaires sur le jeu

Points:

Faire rouler la boule pour faire tomber les quilles.
MATERIEL: 6 quilles- 1 boule – 1 sac

Nb pièces: 8

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
Age préconisé : 6mois+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Janod
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0266



Chaise musicale

Commentaires sur le jeu

Points:

Un vrai petit salon pour bébé. Permet d'apprendre l'alphabet, à compter, les couleurs, les opposés... Très amusant pour bébé la chaise parlante l'invite à s'asseoir et déclencher les actions.
MATERIEL: 1 chaise

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
Age préconisé : 1+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0265



Géomag baby la mer

Commentaires sur le jeu

Points:

Le jeu est constitué de blocs en matière plastique, attirés magnétiquement entre-eux et qui permettent à votre bébé, dès 10 mois, de réaliser ses premières construction tout en apprenant à identifier les animaux de la mer.

MATERIEL: 19 morceaux

Nb pièces: 19

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0264



Géomag baby ferme

Commentaires sur le jeu

Points:

Le jeu Geomag Baby Ferme est constitué de blocs en matière plastique, attirés magnétiquement entre-eux et qui permettent à votre bébé, dès 10 mois, de réaliser ses premières construction tout en apprenant à identifier les animaux de la ferme.

MATERIEL: 19 morceaux

Nb pièces: 19

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0249



Cheval à bascule

Commentaires sur le jeu

Points:

Il permettra de développer l'équilibre, la force et les muscles des jambes.
MATERIEL: 1 cheval à bascule

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Janod
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0245



Caserne de pompiers

Commentaires sur le jeu

Points:

Faire rouler ses voitures et imiter les pompiers

MATERIEL: 1 caserne – 5 véhicules – 2 extensions de route – 1 flamme – 1 notice de montage

Nb pièces: 10

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
Age préconisé :
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Eveil et jeux
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0211



Mon premier jeu de coopération

Commentaires sur le jeu

Points:

Tous les joueurs doivent gagner ensemble les 5 pièces de la tente et la monter.

MATERIEL: 15 cartes – 1 plateau -1 dé – 1 souris – 5 pièces en tissu – 1 règle du jeu

Nb pièces: 24

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé : 2+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1-8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Nathan
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0136



Matriochka tonneaux

Commentaires sur le jeu

Points:

Matériels: 5 tonneaux (1 rouge, 1 bleu, 1 vert et 1 jaunes en 2 parties puis 1 petit rouge en 1 partie)

Nb pièces: 9

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
 Age préconisé : 9mois+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Janod
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0135



L'oiseau et le chien

Commentaires sur le jeu

Points:

Imbriquer les pièces les unes dans les autres
MATERIEL: 15 pièces empilables

Nb pièces: 15

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
Age préconisé : 6mois+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Janod
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0131



La ferme et ses animaux

Commentaires sur le jeu

Points:

MATERIEL: 2 personnages, 1 cochon, 1 mouton, 1 vache, 1 cheval, 1 tracteur, 1 maison (2 portes détachables), 4 barrières, 1 tapis de jeu, 1 véhicule, 1 remorque (1 barrière détachable), 1 étable.

ATTENTION ENVOYER FERME + BOITE

Nb pièces: 19

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
Age préconisé : 1+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Ulysse
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0094



Les p'tits incollables - Mon 1er jeu

Commentaires sur le jeu

Points:

Rejoindre l'arrivée le plus vite possible en participant à 6 activités courtes et variées avec 3 niveaux de difficultés.

MATERIEL: 1 plateau avec 1 flèche à fixé-6 pions-6 activités (7 planches illustrées, 119 cartes, 1 mini-théâtre)-1 règle du jeu.

Nb pièces: 136

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 3+

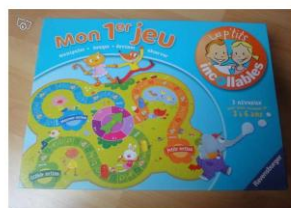
Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Nathan

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0072



Maxi cube d'éveil

Commentaires sur le jeu

Points:

Apprendre à manipuler.

MATERIEL: 1 couvercle jeux – 1 cube – 6 morceaux

Nb pièces: 8

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 9mois+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0070



Labyrinthe ferme

Commentaires sur le jeu

Points:

Faire circuler les animaux
MATERIEL: 1 plateau

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
Age préconisé : 1+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Janod
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0067



Gros légo

Commentaires sur le jeu

Points:

Construire
MATERIEL: 73 morceaux

Nb pièces: 73

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE
Age préconisé : 3+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Janod
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 0044C



Winnie

Commentaires sur le jeu

Points:

Construit autour du monde de Winnie.

Matériel: 22 morceaux (1 winnie - 1 porcinet - 1 pot de miel - 1 panneau - 1 porte (2 morceaux) - 2 fleurs - 1 buisson - 1/2 sphère violette - 11 légos - 1 plaque verte)

Nb pièces: 22

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 14- DECOUVRE

Age préconisé : 2+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Légo

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE

Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr