



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1073



FLUFFY VALLEY

Commentaires sur le jeu

Points:

Fluffy Valley est un jeu coopératif et immersif pour s'initier au jeu de placement. Approvisionnez vos terriers pour passer un hiver tranquille !
Matériel: 3 plateaux - 4 figurines - 70 jetons ronds - 8 cartes castors - 14 cartes danger - 2 sacs - 1 règle du jeu

Nb pièces: 102

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
Age préconisé : 6+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1-4
Difficulté:
Marque du jeu: Loki
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1072



13 MOTS

Commentaires sur le jeu

Points:

13 mots et pas un de plus pour faire deviner aux autres joueurs le mot central par associations d'idée. Mais plus les tours avancent, plus le choix est limité et les choses se corsent.
Matériels: 1 plateau - 8 roues de réponse - 224 cartes mots - 1 jeton capitain - 1 règle du jeu

Nb pièces: 247

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
Age préconisé : 8+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2-8
Difficulté:
Marque du jeu: Captain games
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1070



TREASURE HUNT

Commentaires sur le jeu

Points:

Créer une chasse au trésor n'a jamais été aussi facile ! Dessine, écris ou indique des indices sur les plateaux, et cache-les pour que les pirates les trouvent et envoient la joyeuse équipée en quête du trésor. En plein air ou à l'intérieur de la maison, c'est toujours une excellente manière d'occuper les enfants !
Matériels: 7 sacs tissu - 100 cartes de couleur - 1 feutre effaçable - 1 pièce d'or - 1 règle

Nb pièces: 134

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
Age préconisé : 5+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2 et +
Difficulté:
Marque du jeu: Tactic
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1069



LE HERISSON QUI ROULE A PIC

Commentaires sur le jeu

Points:

Le Hérisson qui Roule à Pic ! est un jeu de dextérité dans lequel les joueurs doivent aider leur hérisson à rentrer chez lui. Faites glisser votre animal et tentez de récupérer le plus de friandises.
Matériels: 1 balle - yeux - 7 plateaux - 1 renard - 4 hérissons - 18 jetons forêt - 1 règle

Nb pièces: 35

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
Age préconisé : 4+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1-4
Difficulté:
Marque du jeu: Gigamic
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1065



PINPON

Commentaires sur le jeu

Points:

Jeu de coopération pour aider les pompiers à sauver la maison des flammes!

Matériels: 1 véhicule de pompier - 7 jetons feu - 1 dé - 12 cartes - 1 caserne - 1 maison - 1 règle

Nb pièces: 24

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE

Age préconisé : 3+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-5

Difficulté:

Marque du jeu: Djeco

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1060



SIMILO HARRY POTTER

Commentaires sur le jeu

Points:

Un jeu de déduction coopératif, simple, facile à transporter et sans limite de joueurs dans l'univers magique de Harry Potter !

Matériels: 39 cartes - 1 règle du jeu

Nb pièces: 40

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE

Age préconisé : 7+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2-8

Difficulté:

Marque du jeu: Gigamic

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1057



RECTO VERSO

Commentaires sur le jeu

Points:

Le jeu de construction collaboratif, addictif et complètement fou !
Recto-Verso est un jeu de coopération et de construction original pour 2 à 6 joueurs.
Matériel: 1 plateau - 11 pièces en bois - 64 cartes - 6 gros jetons hexagonaux - 30 petits jetons hexagonaux - 1 jeton couronne - 100 jetons - 1 règle

Nb pièces: 214

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
Age préconisé : 8+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2-6
Difficulté:
Marque du jeu: Tiki editions
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1042



SO CLOVER

Commentaires sur le jeu

Points:

SO Clover est un jeu coopératif de François Romain où vous devez choisir de bons indices pour relier vos propos car le reste de l'équipe devra les deviner.
Matériel: 6 crayons - 6 tablettes - 1 tableau des légendes - 220 cartes

Nb pièces: 233

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 3-6
Difficulté:
Marque du jeu: Repos production
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1030



ENQUETE AU LOUVRE

Commentaires sur le jeu

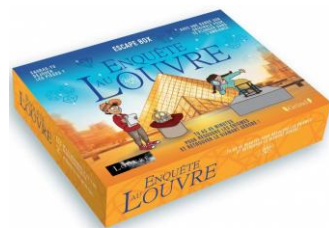
Points:

Saurez-vous retrouver le précieux diamant ?
Mène l'enquête dans le plus grand musée du monde ! Alors que vous flânez tranquillement dans les galeries du Louvre, une alarme stridente retentit ! Malheur ! le célèbre diamant Régent, précieusement exposé dans la galerie Apollon, vient d'être dérobé. Il faut rapidement le retrouver avant que le cambrioleur quitte les lieux. Le conservateur a besoin de votre aide... Mais attention, vous n'avez que 45 minutes pour fouiller les 7 départements du musée.
Matériel: 40 cartes - 1 plan - 1 livret de règle

Nb pièces: 42

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
Age préconisé : 8 à 10 ans
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2-5
Difficulté:
Marque du jeu: Gründ
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1026



KITES

Commentaires sur le jeu

Points:

Dans le jeu Kites, les joueurs coopèrent afin de maintenir dans le ciel tous leurs cerfs-volants - représentés par des sabliers.
À chacun de leur tour, ils jouent une carte, retournent le sablier correspondant puis piochent une nouvelle carte. Ils devront s'assurer qu'aucun de leur sablier ne vient à s'épuiser.

Matériel : 6 sabliers, 65 cartes, 1 règle du jeu

Nb pièces: 71

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 2-6
Difficulté:
Marque du jeu: Matagot
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1004



FIESTA DE LOS MUERTOS

Commentaires sur le jeu

Points:

On joue tous ensemble pour célébrer la mémoire de personnages défunts. Chaque joueurs doit faire deviner en un mot son personnage et tour à tour chaque joueurs va le remplacer par un autre mot. Il faudra à la fin trouver le mot correspondant a votre personnage et celui des autres. Comme le téléphone arabe cela risque d'être un peu déformé. Moments de rires garantis !

Matériel: 16 ardoises - 8 crayons - 129 cartes personnages - 20 cartes sup (numeros et ?) - 16 os - 1 règle

Nb pièces: 190

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
 Age préconisé : 12+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 4-8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Oldchap Games
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 1002



LA CHASSE AUX MONSTRES

Commentaires sur le jeu

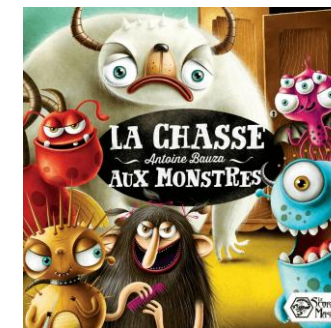
Points:

un jeu coopératif dès 3 ans basé sur la mémoire où vous devrez jouer tous ensemble pour gagner et mettre tous les monstres au placard. On dit que les monstres sous ton lit ont peur de certains jouets. Alors brandis ton canard, ton avion ou ton ourson et crie bien fort : "Au placard, les monstres !" Partant de cette adage, les joueurs vont essayer de trouver un jouet qui effraiera le ou les monstres autour du lit. Matériel: 20 cartes - 15 tuiles - 1 boîte placard - 1 règle

Nb pièces: 37

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
 Age préconisé : 3+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1-6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Scorpion Masqué
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0962



Escape box detective

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Un Escape Game... pour les enfants ! Embarquez pour une fabuleuse aventure dans le manoir de Lady Snock ! Holly, la précieuse chatte de la vieille dame, et son collier serti d'une émeraude, ont disparu. Vous avez 45 minutes pour la retrouver si vous ne voulez pas être accusés à tort. Le temps presse, saurez-vous résoudre les énigmes et ramener l'animal chez lui, sain et sauf ?

Matériel : 40 cartes, 1 livret de règles, 1 poster

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: 404 editions
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0947



MERLIN ZINZIN

Commentaires sur le jeu

Points:

Merlin a volé un grimoire à son père, puis a été capturé par la sorcière Morphage. Ses amis (Viviane, Lancelot, Arthur Guenièvre) ont réussi à le délivrer. Reste à rejoindre le village de Brocéliande avant que le monstrueux chat de Morphage ne les rattrape ! Un jeu d'adresse coopératif, plein de rires et de bonne humeur !

Matériel: 2 plateaux - 8 jetons - 1 dé - 1 sablier - 16 cartes

Nb pièces: 28

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
 Age préconisé : 7+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1-6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Fragames
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0946



GALERAPAGOS

Commentaires sur le jeu

Points:

Après le naufrage de votre bateau, votre groupe de survivants se retrouve sur une île déserte où l'eau et la nourriture se font rares. Seule solution pour échapper à ce cauchemar : construire ensemble un grand radeau pour embarquer les survivants, mais le temps presse car un ouragan pointe à l'horizon...
Matériel: 1 plateau- 1 porte-carte - 6 boules - 3 marqueurs (1disque bois 1 poisson 1 goutte) 91 cartes - 2 boites à carte - 1 sac

Nb pièces: 115

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
Age préconisé : 10+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 5-9
Difficulté:
Marque du jeu: Gigamic
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0940



Mon premier jeu Les Petites Souris

Commentaires sur le jeu

Points:

Vite, vite! Aide les 4 petites souris à regagner leur lit avant que le chat n'ait mangé les 5 poissons
Matériel: 4 souris, 5 poissons, 1 dé, 1 plateau de jeu, 1 support chat, 1 règle du jeu

Nb pièces: 13

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
Age préconisé : 2+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Nathan
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0936



UNE HISTOIRE EXTRAORDINAIRE

Commentaires sur le jeu

Points:

Le party-game Familial idéal !
A l'aide de vos cartes vous devrez construire puis raconter tour à tour une histoire vraiment extraordinaire.
Pour vous souvenir de l'histoire les autres joueurs peuvent vous aider en mimant les cartes à trouver.
Matériel :110 cartes-1 règle du jeu

Nb pièces: 111

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
Age préconisé : 7+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Non renseigné
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0914



NOM D'UN RENARD

Commentaires sur le jeu

Points:

C'est la révolte dans le poulailler : Un renard a volé l'œuf doré. Les poules sont noires de colère. C'est ensemble que vous vous mettez dans la peau de poules enquêtrices pour trouver des indices.
Un jeu coopératif idéal pour des parties en famille !

Matériel: 16 cartes blanches - 16 cartes rouges - 3 dés - 1 renard - 12 plaquettes indice - 1 scanneur de renard - 4 chapeau - 1 plateau - 1 règle

Nb pièces: 55

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
Age préconisé : 5+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Game Factory
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0911



QUI L'A VU ?

Commentaires sur le jeu

Points:

Jeu de coopération interactif. Une grande agitation règne au château : la bague magique du roi a été volée ! Cette bague est la seule à protéger le royaume du méchant sorcier ! Les animaux du château ont vu le voleur, mais seuls les enfants comprennent la langue des animaux.

Matériel : 1 plateau - 1 règle du jeu - 4 cartes portes - 1 coffre en 2 parties - 4 pions - 1 fantôme - 1 carte chat - 9 jetons nourriture - 4 jetons clés - 10 cartes personnages - 1 dé - 1 bague - 1 jeton rouge

Nb pièces: 39

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
 Age préconisé : 6+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0876



FORT BOYARD ESCAPE BOX

Commentaires sur le jeu

Points:

Votre équipe est arrivée sur le Fort pour récolter un maximum de Boyards. Mais un avis de tempête vient de tomber : vous devez impérativement reprendre le bateau et quitter le fort. Pour récupérer la clé de la sortie de secours, une seule solution : trouver les 9 clés et les indices qui vous permettront de pénétrer dans la salle du trésor. Trouverez-vous le bon mot code dans les 45 minutes imparties ? C'est parti pour l'aventure ! Toujours plus haut, toujours plus loin, toujours plus fort !

Matériel : 1 poster – 1 livret – 40 cartes

Nb pièces: 42

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
 Age préconisé : 8+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1-6
 Difficulté:
 Marque du jeu: Janod
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0875



DISPARITION A HOLLYWOOD ESCAPE GAME

Commentaires sur le jeu

Points:

Charlie et ses amis sont appelés à l'aide : à Hollywood, la star d'un film a disparu en plein tournage. Ils ont 45 minutes pour la retrouver : guidés par le maître du jeu, sauront-ils trouver les indices et résoudre les différentes énigmes ?

Un passionnant escape game, plus vrai que nature !

Matériel : 1 poster – 1 livret – 40 cartes

Nb pièces: 42

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE

Age préconisé : 7+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0854



BANDIDO

Commentaires sur le jeu

Points:

Bandido tente encore de d'évader, unissez vos forces pour l'arrêter!

Matériel: 1 règle du jeu - 1 supercarte - 69 cartes

Nb pièces: 71

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE

Age préconisé : 6+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Magilano

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0852



MARVEL UNITED

Commentaires sur le jeu

Points:

Il est temps de devenir les héros que vous avez toujours été destinés à être ! Marvel United est un jeu coopératif dans lequel les héros vont combattre des super-vilains !
Matériel: 10 figurines - 8 cartes jeux - 1 guide de mission -144 cartes - 157 jetons - 1 pion progression - 1 livre de règle (voir le détail dans le livre de règles)

Nb pièces: 322

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Ferriot Cric

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0850



GHOST AVENTURE

Commentaires sur le jeu

Points:

Ghost Adventure est un jeu coopératif qui se joue debout, autour d'une table sans chaise. Les joueurs se relaient pour réaliser ensemble des missions de plus en plus périlleuses avec une toupie.
Matériel: 1 règle - 2 livrets - 4 potions - 4 plateaux - 1 toupie

Nb pièces: 12

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Space Cow

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0846



50 MISSIONS

Commentaires sur le jeu

Points:

Les joueurs jouent ensemble pour tenter de résoudre les missions. 4 piles ont placées au milieu de la table. Jouez des cartes de la même couleur ou de la même valeur. Dès qu'une mission est terminée, une nouvelle mission commence.

Un seul objectif : terminer les 50 missions. Sans révéler les cartes que vous avez en main aux autres joueurs, essayez de les amener à comprendre et à gagner ce défi coopératif.

Une variante est proposée : mode rapide, où vous avez 5 minutes pour compléter les 50 missions.

Matériel: 53 cartes rondes - 56 cartes rectangles

Nb pièces: 109

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0814



BANDIDO

Commentaires sur le jeu

Points:

Bandido tente encore de d'évader, unissez vos forces pour l'arrêter!

Matériel: 1 règle du jeu - 1 supercarte - 69 cartes

Nb pièces: 71

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE

Age préconisé : 6+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Magilano

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0810



SOS DINO

Commentaires sur le jeu

Points:

Attention, dinos en danger ! Sauve qui peut !!! Les volcans entrent en éruption ! Tuile après tuile, la lave progresse ! Tous ensemble aidez les mignons petits dinosaures à fuir dans les hautes montagnes avant qu'ils ne soient pris au piège. Et n'oubliez pas les œufs restés dans leur nid ! Un jeu coopératif qui mélange habilement pose de tuiles et déplacement.
Matériel: 4 dinos - 1 sachet tissu - 1 règle du jeu - 52 tuiles volcans - 6 tuiles météorites - 4 buissons épineux (en 2 morceaux) - 4 volcans (en 2 morceaux) - 4 montagnes (en 2 morceaux) - 1 plateau - 6 œufs de dino

Nb pièces: 95

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
Age préconisé : 7+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Looney Goose
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0807



JUST ONE

Commentaires sur le jeu

Points:

Armés d'une ardoise et d'un feutre effaçable, tous les joueurs doivent faire deviner un mot mystère à l'un d'entre eux en écrivant secrètement un indice sur leur ardoise.
Facile ?! Pas si sûr... car les ardoises sont comparées avant d'être révélées et si plusieurs joueurs ont écrit le même mot indice, leurs ardoises sont effacées !
Matériel: 1 règle du jeu - 110 cartes - 7 marqueurs - 7 chevalets

Nb pièces: 125

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
Age préconisé : 8+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Cosmos
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0797



DIAMONIAK

Commentaires sur le jeu

Points:

Diamoniak est un jeu de stratégie où chacun doit réussir à construire son château avant que les cartes sorcières ne jettent un sort !

Matériels: 56 cartes

Nb pièces: 56

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE

Age préconisé : 5+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0751



CHASSE AU TRESOR EN FAMILLE

Commentaires sur le jeu

Points:

Un kit complet pour organiser des "chasses au trésor" réussies en famille, comprenant 2 scénarios, un livret avec des indications et les réponses aux énigmes et 2 cartes aux trésors.

Matériel: 1 livret guide - 2 fiches missions - 2X15 cartes énigmes - 2X15 cartes gages - 96 pièces précieuses - 60 fioles et médailles

Nb pièces: 219

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0747



INTRU DETECTE !

Commentaires sur le jeu

Points:

Un jeu de stratégie qui se joue en équipe. L'enjeu est un abri. Si vous êtes dedans : bloquez les issues. Si vous êtes dehors : attaquez !

Matériel: 1 livret - 85 cartes - 8 intercalaires

Nb pièces: 94

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0745



ESCAPE GAME LUCKY LUKE

Commentaires sur le jeu

Points:

Suivez Lucky Luke et les Dalton à travers 3 aventures palpitantes dans lesquelles vous devrez observer, manipuler et résoudre des casse-tête comme dans un vrai escape game !

Matériel: 1 livre

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: Janod

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0733



BRAQUAGE A VENISE Deskcape

Commentaires sur le jeu

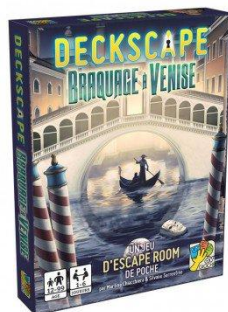
Points:

Jeu d'Escape Room de poche conçu pour être joué seul ou avec un groupe d'amis.

Vous êtes des cambrioleurs professionnels à la retraite, mais une mystérieuse missive vous force à reformer votre ancienne équipe. La mission : vous introduire dans le plus ancien casino du monde, à Venise, et voler le jeton d'une valeur d'1 million d'euros !

Chacun d'entre vous dispose de capacités et de compétences spécifiques, et si vous suivez le plan tout se passera bien. Malgré tout, il s'agit d'une opération risquée, et le moindre événement inattendu pourrait compromettre toute la mission.

Nb pièces: 61



Manque:

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
 Age préconisé :
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Melissa et doug
 Auteur:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE

Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0660



Le jeu du loup

Commentaires sur le jeu

Points:

Un jeu de société sur la chanson bien connue de « Promenons-nous dans les bois ». 3 jeux différents sont proposés, mais le but reste toujours le même : avoir fini la cueillette avant que le loup ne soit complètement rhabillé.

Matériel : 1 plateau - 1 tableau loup - 5 accessoires aimantés - 4 plateaux feuilles - 16 jetons ronds (8 utiles au jeu) - 29 petits jetons - 1 sac - 1 règle du jeu

Nb pièces: 58



Manque:

PIECES DE RECHANGE
 AU PRESBYTERE

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
 Age préconisé : 3+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Educa
 Auteur:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE

Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0545



Castello del Drago

Commentaires sur le jeu

Points:

"Est-ce que les vaillants chevaliers réussiront à défendre leur château-fort contre les dragons? L'union fait la force, et avec un peu de tactique et de chance lors du lancer de dé, ils sont en mesure de chasser de manière sûre les six dragons. Un jeu pour aiguïser le sens tactique et l'esprit de coopération."...

Matériel: 8 éléments de château-fort - 22 jetons - 1 pont - 2 dés - 1 boule orange - 1 règle du jeu

Nb pièces: 35

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
 Age préconisé : 5+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Dujardin
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0544



le jeu du loup et du petit chaperon rouge

Commentaires sur le jeu

Points:

L'un des joueurs joue le Loup tandis que l'autre incarne le Chaperon Rouge. Pour le Loup, il s'agit d'avancer aussi vite que possible, en estimant les risques, sur un principe de jeu du type « stop ou encore ». Mais gare au Chasseur ! Pour le Chaperon Rouge, il s'agit de mémoriser les couleurs des fleurs sur son chemin pour pouvoir avancer case après case.

Matériel: 1 plateau de jeu - 6 figurines - 2 dés - 20 pions

Nb pièces: 29

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
 Age préconisé : 6+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: RoseBud
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0521



Le jeu des Nains et de Blanche-Neige

Commentaires sur le jeu

Points:

Les nains avancent le plus rapidement possible de leurs petites jambes le long du long parcours qui les sépare de la jolie princesse. Il faut éviter les pièges disséminés sur le chemin et tenter d'emprunter les raccourcis. Derrière, déjà, la silhouette de la sorcière se profile et chaque tour de jeu la voit se rapprocher des nains.
Nos amis sauront-ils maintenir leur avance et sauver Blanche-Neige de son terrible destin ?

Matériel: 1 plateau - 8 figurines - 2 dés (jaune et blanc) 8 cartes jocker -1 règle du jeu

Nb pièces: 20

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
Age préconisé : 7+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: RoseBud
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0480



Tricours

Commentaires sur le jeu

Points:

Mener les boules dans le bon trou en suivant le parcours. Coopération, écoute et discussion sont au programme car sans l'aide des autres, personne ne réussira

MATERIEL : 1 plateau – 3 billes – 1 règle du jeu

Nb pièces: 5

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
Age préconisé : 4+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs: 1-8
Difficulté:
Marque du jeu: Wesco
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0422



Woofy

Commentaires sur le jeu

Points:

Comme dans le conte, les joueurs tentent de construire la maison de brique pour mettre à l'abri les trois petits cochons. Un jeu de coopération pour gagner ensemble contre le grand méchant loup !

MATERIEL: 1 plateau – 3 dés - 3 cochons – 1 loup – maisons en 5 morceaux – règle de jeu

Nb pièces: 14

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
 Age préconisé : 5+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0398C



Mange ta soupe

Commentaires sur le jeu

Points:

Un jeu de société qui fait appel à la mémoire et qui ne manque pas de suspens... Il s'agit d'être le plus rapide à manger toute son assiette de soupe avant que la sorcière ne vienne voler les enfants. Des illustrations amusantes pour un jeu original comportant 2 modes de jeu : coopératif ou individuel.

Matériel: 1 plateau de jeu avec 4 portes - 1 sorcière - 4 cuil aimantées - 4 enfants aimantés - 1 cuil de soupe - 4 grosses assiettes - 1 gros dé - 1 règle du jeu

Nb pièces: 36

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
 Age préconisé : 4+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Educa
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0383



Little coopération

Commentaires sur le jeu

Points:

Ce jeu de coopération apprend aux plus petits à jouer et à gagner ensemble, les uns avec les autres. Les 4 animaux voudraient rentrer dans leur igloo, de l'autre côté du pont de glace.

MATERIEL: 4 animaux – 3 plateaux – 1 pont – 1 plateau – 6 piliers – 1 dé - une règle de jeu

Nb pièces: 17

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
 Age préconisé : 2+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs:
 Difficulté:
 Marque du jeu: Ravensburger
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0277



La forêt enchantée

Commentaires sur le jeu

Points:

Un beau jeu coopératif où les joueurs doivent s'entraider pour sauver le magicien Méluan

MATERIEL: 1 plateau – 1 livret de recette magique – 16 jetons – 9 pions animaux – 1 chaudron – 1 dé – 1 bandeau soleil

Nb pièces: 30

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
 Age préconisé : 4+
 Durée de jeu prévue:
 Nombre de joueurs: 1-6
 Difficulté:
 Marque du jeu:
 Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
 Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0228



Tokyo Train

Commentaires sur le jeu

Points:

Aidez votre partenaire à replacer tout le monde dans le train, en faisant des signes avec les bras tout en parlant en japonais ou presque !
Attention, jeu animé !

MATERIEL: 48 cartes – 4 cartes règles de jeu – 1 socle plastique

Nb pièces: 53

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
Age préconisé : 8+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu: Purpule Brain
Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0196



Hanabi

Commentaires sur le jeu

Points:

Les joueurs incarnent des artificiers qui coopèrent afin de composer 5 feux d'artifice de couleurs différentes. La petite subtilité d'Hanabi est que les joueurs ne peuvent à aucun moment consulter leurs cartes, qu'ils prennent en main tournées vers leurs camarades. Pour l'emporter, ils devront constituer en s'entraidant cinq suites croissantes de cartes de même couleur.

MATERIEL : 60 cartes dont 5 règles de jeu

Nb pièces: 65

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE
Age préconisé : 8+
Durée de jeu prévue:
Nombre de joueurs:
Difficulté:
Marque du jeu:
Auteur:



Manque:

PIECES DE RECHANGE
AU PRESBYTERE

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0082



Devine ce que je mime

Commentaires sur le jeu

Points:

Faire tourner l'aiguille du cadran pour piocher une carte qu'il faudra mimer.

MATERIEL : 1 plateau de jeu avec cadran-1 distributeur de cartes - 36 cartes rouges - 36 cartes bleues - 36 cartes jaunes - 36 cartes vertes

Nb pièces: 146

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE

Age préconisé : 5+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu: kipsta

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: 0028



Mim'Hic

Commentaires sur le jeu

Points:

Faire deviner par le mime à ses équipiers des titres/noms de films, pièces de théâtre, feuilletons, chansons, opéras...

Pas de parole, par contre les équipiers peuvent poser des questions auquel le mime répond par un signe ou un geste.

MATERIEL: 1 sablier – 4 tableaux blancs – 4 crayons velleda – 504 cartes de jeux -56 cartes bonus – 3 tablettes coulissantes – 1 règle

Nb pièces: 573

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE
Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr

Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: 0020



Et toque

Commentaires sur le jeu

Points:

Réveillez vos papilles en composant des menus originaux, subtils ou étranges, selon le thème secret que vous avez reçu. Lorsque tous les joueurs auront proposé leur menu, chacun tentera de deviner le thème des autres joueurs.

MATERIEL: 324 ingrédients magnétique – 36 jetons - 100 cartes repas– 6 ardoises magnétiques – 6 feutres effaçables - 1 règle de jeu

Nb pièces: 473

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: 7- COOPERE

Age préconisé : 8+

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 1-2

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:



Manque:

7 CLEMENT 5 85510 LE BOUPERE

Tél: Email: ludotheque.atoidejouer@orange.fr